Nice

MORX

Slovenský preklad originálneho návodu NICE IS0352A01 (MORX), preklad: RPL Slovakia s.r.o. (SAVER), 2026. Obrázky a schémy sú z originálu. V prípade pochybností je rozhodujúci originálny návod výrobcu.

Dekodér pre EDS, EDSI, ETP

Nice

1 - VŠEOBECNÉ UPOZORNENIA A BEZPEČNOSTNÉ OPATRENIA

POZOR! Dôležité bezpečnostné pokyny. Pred začatím práce si pozorne prečítajte návod. Návod uschovajte.

Pred začatím inštalácie skontrolujte, či je výrobok vhodný na požadované použitie (pozri „Obmedzenia použitia výrobku" a „Technické údaje výrobku"). Ak nie je vhodný, v inštalácii NEPOKRAČUJTE.
• Dbajte na to, aby počas inštalácie nedošlo k pritlačeniu, nárazu, pádu automatiky ani k jeho poliatiu akoukoľvek kvapalinou. Výrobok chráňte pred zdrojmi tepla a otvoreným ohňom. Nedodržanie uvedeného môže výrobok poškodiť a zvýšiť riziko nebezpečenstva alebo poruchy. Ak k tomu dôjde, inštaláciu okamžite prerušte a obráťte sa na servisnú podporu Nice.
• Žiadnu časť výrobku neupravujte. Iné ako uvedené úkony môžu spôsobiť len poruchy. Výrobca odmieta akúkoľvek zodpovednosť za škody spôsobené svojpomocnými úpravami výrobku.
• Výrobok nie je určený na používanie osobami (vrátane detí) so zníženými fyzickými, zmyslovými alebo duševnými schopnosťami ani osobami bez dostatočných skúseností alebo znalostí.
• Výrobok nemožno považovať za účinný systém ochrany proti vniknutiu. Ak chcete účinnú ochranu, doplňte zariadenie o ďalšie zabezpečovacie zariadenia.

1.1 - Pojmy použité v návode

Pre lepšiu zrozumiteľnosť textu sa v návode pre jednotlivé zariadenia používajú pojmy „**dekodér**", „**klávesnica**", „**čítačka**", „**karta**". Význam týchto pojmov nájdete v **Tabuľke 1**.

2 - POPIS VÝROBKU A URČENÉ POUŽITIE

MORX je dekodér pre digitálne kódové klávesnice s číselnou kombináciou (model **EDS** / **EDSI**) a pre čítačky transpondérových kariet (model **ETP**): klávesnice, čítačky a karty nie sú súčasťou balenia.

Dekodér MORX má dva reléové výstupy, **výstup 1** a **výstup 2** (ich parametre sú uvedené v kapitole „Technické údaje"). Tieto výstupy sa aktivujú, keď používateľ vyšle povel automatike (alebo inému zariadeniu) zadaním platnej kombinácie na klávesnici alebo priložením platnej karty k čítačke.
• Dekodér sa dodáva s pamäťovou kartou BM1000 s kapacitou 255 kombinácií alebo kariet. K dispozícii sú aj pamäťové karty BM60 (15 kombinácií/kariet) a BM250 (63 kombinácií/kariet). Ak chcete zdvojnásobiť počet kombinácií alebo kariet, môžete do dekodéra vložiť druhú pamäťovú kartu: **POZOR!** – obe karty musia byť rovnakého typu.
• Postup programovania pamäťovej karty je opísaný v tomto návode. Kartu môžete aj vybrať z dekodéra a naprogramovať ju programátorom Nice (O-BOX alebo MOU).
• Dekodér MORX v kombinácii so zariadeniami uvedenými na začiatku kapitoly 2 umožňuje zostaviť **DVA ROZDIELNE, SAMOSTATNÉ SYSTÉMY** na kontrolu prístupu k dverám, bránam, garážovým bránam, sekcionálnym bránam a iným automatikám alebo na ovládanie iných zariadení. **Pozn.** – Pre stručnosť sa v návode používa pojem „**automatika**". Oba systémy tvoria tieto komponenty:

a) – 1 DEKODÉR a 1/2/3/4 KÓDOVÉ KLÁVESNICE

alebo

b) – 1 DEKODÉR a 1 ČÍTAČKA TRANSPONDÉROVÝCH KARIET

Každý z týchto dvoch systémov umožňuje kontrolovať prístup na miesta a k službám a povoliť ho výlučne oprávneným osobám, ktoré spĺňajú nasledujúce podmienky.
– Systém s kódovou klávesnicou – v tomto systéme sa automatika ovláda číselnými kombináciami, ktoré musí používateľ poznať a zadať na klávesnici, aby aktivoval výstup dekodéra: MORX prijme kombináciu + potvrdenie (tlačidlo ▲ alebo ▼), overí jej platnosť (t. j. či je uložená v jeho pamäti) a ak je platná, aktivuje príslušný výstup.
• Podľa nastavenia kombinácie môže aktivovať len výstup 1, len výstup 2 alebo oba. **Pozn.** – pamäť MORX môže obsahovať veľa kombinácií, z ktorých každá aktivuje iný výstup.

TABUĽKA 1 - Výrobky a pojmy použité v návode

Pojem	Výrobok	Popis
Dekodér	**MORX**	Dekodér pre digitálne kódové klávesnice (EDS, EDSI) a čítačky transpondérových kariet (ETP).
Klávesnica	**EDS / EDSI**	Digitálna klávesnica s číselnou kombináciou.
Čítačka	**ETP**	Čítačka transpondérových kariet.
Karta	**MOCARD / MOCARDP / HSB1**	Transpondérová karta pre čítačku ETP.

– Systém s čítačkou transpondérových kariet – v tomto systéme sa automatika ovláda transpondérovými kartami, ktoré používateľ priloží tesne k čítačke: MORX prijme kód karty, overí jeho platnosť (t. j. či je uložený v jeho pamäti) a ak je platný, aktivuje príslušný výstup.
• Podľa naprogramovania karty môže aktivovať len výstup 1, len výstup 2 alebo oba. **Pozn.** – pamäť MORX môže obsahovať veľa kariet, z ktorých každá aktivuje iný výstup.

POZOR! – Akékoľvek iné použitie, než je tu opísané určené použitie, a použitie v iných podmienkach prostredia, než sú uvedené v tomto návode, sa považuje za nesprávne a zakázané!

3 - OBMEDZENIA POUŽITIA VÝROBKU

● **POZOR! – K jednému dekodéru možno pripojiť až 4 klávesnice alebo NAMIESTO NICH 1 čítačku kariet.** ● O tom, či pripojíte klávesnice alebo čítačku, je potrebné rozhodnúť, kým je pamäť ešte prázdna. ● Pred inštaláciou si prečítajte kapitolu „Technické údaje" v tomto návode a v návodoch zariadení, ktoré chcete k dekodéru pripojiť, aby ste sa uistili, že podmienky inštalácie sú v medziach udávaných výrobcom.

4 - INŠTALÁCIA A ZAPOJENIE

4.1 - Upozornenia k inštalácii

● EDS / ETP sa musia inštalovať na zvislú stenu. EDSI sa musí inštalovať zapustene do zvislej steny. Tieto výrobky majú stupeň krytia vhodný na vonkajšiu inštaláciu.

● MORX má stupeň krytia IP 30; možno ho preto inštalovať do vhodne chránených riadiacich jednotiek alebo skríň.

● Klávesnicu/čítačku inštalujte na miesto, kde môže používateľ pohodlne zadať kód alebo priložiť kartu. Odporúčame ich inštalovať približne 1,5 m nad zemou.

● Miesto, plocha a poloha inštalácie musia spĺňať tieto požiadavky: **a**) musia zodpovedať celkovým rozmerom výrobku, **b**) musia umožňovať ľahký prístup k výrobku pri používaní a údržbe, **c**) musia výrobok chrániť pred nárazmi, **d**) plocha musí byť stabilná a pevná, aby bola inštalácia bezpečná.

4.2 - Upozornenia k elektrickej inštalácii

● Pred zapojením výrobku (odsek 4.3) skontrolujte napájanie a elektrické záťaže pripojené na výstupné relé.

● MORX a EDS / EDSI / ETP sa musia prepojiť dvojžilovým káblom (na polarite nezáleží). Na vzdialenosti do 10 m môžete použiť obyčajný kábel **2 x 0,5 mm2**; na väčšie vzdialenosti až do 30 m použite tienený kábel a tienenie uzemnite len na strane dekodéra. **Pozor!** – Pri vzdialenosti viac ako 30 m medzi dekodérom a ostatnými zariadeniami nie je funkčnosť systému zaručená.

● **Len EDS / EDSI** – Ak inštalujete viac klávesníc v kaskáde, použite jeden kábel a jeho tienenie neprerušujte.

● **Len MORX** – Dekodér možno napájať napätím 12 V alebo 24 V, striedavým aj jednosmerným.

● **Všeobecná poznámka** – Dva vodiče, ktorými sú zariadenia systému navzájom prepojené, prenášajú kódovaný signál; to zvyšuje bezpečnosť systému, pretože akýkoľvek pokus pripojiť sa na tieto vodiče zvonka systému je úplne neúčinný.

4.3 - NÁVOD KROK ZA KROKOM na inštaláciu, zapojenie, programovanie a záverečnú skúšku

01. Len klávesnice EDS / EDSI: podľa **Tabuľky 2** zvoľte počet klávesníc, ktoré chcete inštalovať (najviac 4); vidíte v nej, ako to ovplyvní ďalšie parametre inštalácie (počet klávesníc –> adresovanie –> režim programovania –> počet programovateľných kombinácií).

02. Podľa odseku 4.1 zvoľte vhodnú plochu a polohu na inštaláciu jednotlivých zariadení.

03. Podľa odseku 4.2 určte technické parametre kábla na prepojenie jednotlivých zariadení.

04. Položte chráničky káblov.

05. Pripevnite zadnú časť každého zariadenia (EDS / EDSI / ETP) na stenu: umiestnite každé zariadenie na miesto určené v kroku 02 a namontujte ho podľa jeho návodu. **Pozor!** – Elektronický modul zatiaľ nemontujte; najprv ho treba naprogramovať a dokončiť skúšky systému, až potom ho definitívne nainštalujte.

06. Dekodér MORX má dva výstupy ovládané kontaktmi relé NO. Ak chcete použiť kontakt NC, postupujte podľa **obr. 1** (prerušte bod „**A**" a prespájkujte bod „**B**").

07. Ak chcete zdvojnásobiť kapacitu pamäte MORX, pozri **obr. 2**. **Pozor!** – Dve karty BM nezameňte.

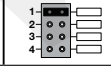
08. MORX namontujte do vhodne chránenej riadiacej jednotky alebo skrine. **Pozor!** – Nie je určený na vonkajšiu inštaláciu.

09. POZOR! – Všetky elektrické zapojenia vykonávajte bez elektrického napätia; káble veďte chráničkami a zariadenia zapojte podľa ich návodov a podľa obr. 3 tohto návodu: na polaritu netreba dbať.

TABUĽKA 2 - Len klávesnice EDS / EDSI

Táto tabuľka je rozdelená na dve časti. Každá uvádza vzťahy medzi: **a**) počtom klávesníc pripojených k dekodéru MORX; **b**) režimom programovania; **c**) maximálnym dosiahnuteľným počtom kombinácií; **d**) adresovaním každej klávesnice.

		Prvá klávesnica	Druhá klávesnica	Tretia klávesnica	Štvrtá klávesnica
Programovanie **EASY**	poloha prepojky: adresy **všetky rovnaké** (**1**)	adresa **– 1 –** 	adresa **– 1 –** 	adresa **– 1 –** 	adresa **– 1 –** 
	počet kombinácií	najviac 2 (▲ a ▼)	najviac 2 (▲ a ▼)	najviac 2 (▲ a ▼)	najviac 2 (▲ a ▼)
		Prvá klávesnica	**Druhá klávesnica**	—	—
	poloha prepojky: **adresy všetky rôzne (2)**	adresa **– 1 –** 	adresa **– 2 –** 	—	—
	počet kombinácií	najviac 1 (▲ / ▼)	najviac 1 (▲ / ▼)	—	—

		Prvá klávesnica	Druhá klávesnica	Tretia klávesnica	Štvrtá klávesnica
Programovanie **PROFESSIONAL**	poloha prepojky: adresy **všetky rovnaké** (**1**)	adresa **– 1 –** 	adresa **– 1 –** 	adresa **– 1 –** 	adresa **– 1 –** 
	počet kombinácií (**3**)	up to 255	up to 255	up to 255	up to 255
		Prvá klávesnica	**Druhá klávesnica**	**Tretia klávesnica**	**Štvrtá klávesnica**
	poloha prepojky: **adresy všetky rôzne (2)**	adresa **– 1 –** 	adresa **– 2 –** 	adresa **– 3 –** 	adresa **– 4 –** 
	počet kombinácií (**3**)	najviac 255 (rozdelených medzi všetky klávesnice systému)			

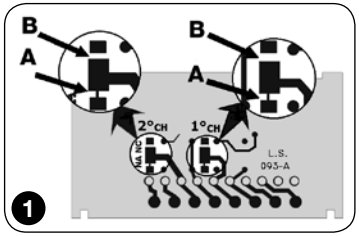
POZNÁMKA - VEĽMI DÔLEŽITÉ!

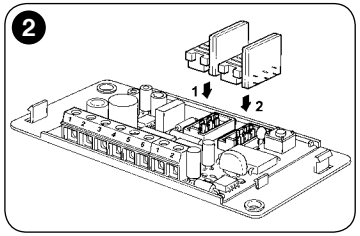
(1) – Pri tomto type adresovania možno kombináciu naprogramovať na ktorejkoľvek klávesnici pripojenej k MORX. Pri používaní systému potom možno kombináciu zadať na ktorejkoľvek z klávesníc pripojených k MORX.

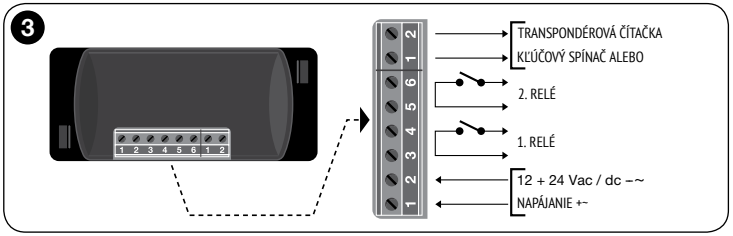
(2) – **Pozor!** – Každá klávesnica musí mať inú adresu ako ostatné klávesnice.

• Pri tomto type adresovania sa každá kombinácia musí naprogramovať na konkrétnej klávesnici pripojenej k MORX. Pri používaní systému možno danú kombináciu použiť len na tej klávesnici, na ktorej bola naprogramovaná. **(3)** – Maximálny počet kombinácií závisí aj od typu pamäťovej karty BM a od toho, či je vložená druhá karta (pozri kapitolu 2).

SATEL.SK







10. Len klávesnice EDS / EDSI – Adresovanie (alebo neadresovanie) viacerých klávesníc. Ak chcete k jednému dekodéru pripojiť 2, 3 alebo 4 klávesnice, adresovanie klávesníc nájdete v **Tabuľke 2**; podľa potreby zmeňte nastavenie prepojok podľa tabuľky. **Pozor!** – všimnite si, ako táto voľba ovplyvní ďalšie parametre inštalácie (počet klávesníc –> adresovanie –> režim programovania –> počet programovateľných kombinácií).

11. Zapnite napájanie riadiacej jednotky a vykonajte skúšku podľa odseku 4.4, aby ste overili zapojenie a správnu činnosť systému.

12. Naprogramujte systém podľa kapitoly 6, ak inštalujete systém dekodér + klávesnice, alebo podľa kapitoly 7 pre systém dekodér + čítačka.

13. Inštaláciu dokončite definitívnym upevnením všetkých elektronických modulov do ich držiakov (predtým pripevnených na stenu) podľa ich návodov.

4.4 - Skúška

a. Zapnite napájanie dekodéra MORX a skontrolujte, či jeho LED blikne 5-krát (= prázdna pamäť).

b. Stlačte tlačidlo dekodéra: jeho LED začne blikať (30 sekúnd) a pripojené klávesnice alebo čítačka krátko pípnu. Po niekoľkých sekundách stlačte tlačidlo dekodéra znova.

c. Kontrola klávesníc: klávesnice skontrolujte postupným stlačením všetkých tlačidiel: pri každom stlačení by malo zaznieť krátke pípnutie; ovládacie tlačidlá (▲ a ▼) pípnu 2-krát (= „nesprávna kombinácia").

d. Kontrola čítačky: čítačku skontrolujte krátkym priložením karty (pozor: ak ju pri čítačke podržíte dlhšie ako 2 sekundy, môžete ju naprogramovať): mali by zaznieť 2 pípnutia (= „neplatná karta").

e. Kontrola oboch výstupov: túto skúšku vykonajte po dokončení celého programovania, pretože budete potrebovať kombináciu alebo kartu, ktorá je už uložená v dekodéri. **Pozor!** – Používanie klávesnice a uloženej kombinácie opisuje odsek 6.1; čítačky a uloženej karty odsek 7.1.

5 - DÔLEŽITÉ UPOZORNENIA K PROGRAMOVANIU DVOCH SYSTÉMOV KONTROLY PRÍSTUPU

- **Kapitola 6** sa venuje systémom dekodér + klávesnica;
  kapitola 7 systémom dekodér + čítačka kariet.
  Každá z týchto dvoch kapitol je rozdelená na **dve samostatné, vzájomne alternatívne časti**:

KAPITOLA 6 – systémy s 1 dekodérom + 1/2/3/4 klávesnicami
Časť - 6.A – programovanie EASY
Časť - 6.B – programovanie PROFESSIONAL

KAPITOLA 7 – systémy s 1 dekodérom + 1 transpondérovou čítačkou
Časť - 7.A – programovanie EASY
Časť - 7.B – programovanie PROFESSIONAL

- **Programovanie EASY:** zjednodušený postup na programovanie základných funkcií ukladania/mazania kombinácií/kariet.
- **Programovanie PROFESSIONAL:** zložitejší postup s mnohými funkciami, z ktorých niektoré sú určené pre špeciálne/profesionálne použitie. Tieto postupy umožňujú uložiť do jednotky MORX až 255 kombinácií alebo kariet (počet závisí od pamäťovej karty).

  Rozdiely medzi programovaním Easy a Professional sú vo fáze programovania a vo výsledných možnostiach; používateľ systému rozdiel takmer nezbadá.

- **Len klávesnice EDS / EDSI –** Pri voľbe režimu programovania (Easy alebo Professional) vychádzajte aj z **Tabuľky 2**: ukazuje, ako vaše počiatočné voľby (počet klávesníc

–> adresovanie –>) ovplyvnia ďalšie parametre inštalácie (–> režim programovania –> počet programovateľných kombinácií).

- **Režimy programovania Easy a Professional sa navzájom vylučujú:** to znamená, že o režime musíte rozhodnúť pri programovaní prvej kombinácie alebo karty. Po zvolení režimu programovania (= v pamäti je aspoň jedna karta/kombinácia) ho možno zmeniť (z Easy na Professional alebo naopak) až po úplnom vymazaní pamäte zariadenia.

Výstupy (1 a 2) dekodéra sú z výroby nastavené na **impulzný režim**;
t. j. výstup sa aktivuje pri stlačení tlačidla na klávesnici (alebo priložení karty) a deaktivuje sa hneď po uvoľnení tlačidla (alebo oddialení karty od čítačky). Programovanie Professional umožňuje priradiť výstupom rôzne druhy činnosti (TIMER, BISTABLE, SECURITY).

Pri programovaní a používaní klávesníc alebo čítačky tieto zariadenia pípaním potvrdzujú programovanie alebo hlásia chyby. Význam pípnutí je uvedený v **Tabuľke 3**.

TABUĽKA 3 - Zvukové signály

Signál	Význam
1 pípnutie	Tlačidlo klávesnice stlačené správne / karta načítaná správne.
2 rýchle pípnutia	Neplatná kombinácia / neaktívna karta.
3 pípnutia	Programovanie úspešne dokončené.
5 rýchlych pípnutí	Menšia chyba: úkon sa nevykonal.
10 rýchlych pípnutí	Závažná chyba: programovanie zlyhalo.

6 PROGRAMOVANIE SYSTÉMU „MORX + KÓDOVÉ KLÁVESNICE“

6.1 - Používanie systému po naprogramovaní kombinácií: poznámky pre inštalatéra (prečítajte pred programovaním systému) a používateľa

Na použitie klávesnice musí používateľ poznať kombinácie (naprogramované inštalatérom) a zadať ich číselnými tlačidlami klávesnice; po stlačení ovládacieho tlačidla (▲ alebo ▼) sa okamžite aktivujú výstupy priradené daným kombináciám. Výstup sa aktivuje len vtedy, ak je kombinácia platná, inak systém pípaním ohlási chybu.

- **Ak je kombinácia priradená jednému z dvoch výstupov (výstup 1 / výstup 2): po zadaní kombinácie stlačte len ovládacie tlačidlo priradené danej kombinácii.**

- **Ak je kombinácia priradená obom výstupom (výstup 1 a výstup 2): po zadaní kombinácie stlačte ktorékoľvek z dvoch ovládacích tlačidiel. Takto môžete jednou kombináciou vyslať dva rôzne povely.**

Ak sa trikrát po sebe zadá neplatná kombinácia, systém sa zablokuje na 60 sekúnd. Ak sa pri zadávaní kombinácie pomýlite, najlepšie je stlačiť ľubovoľné ovládacie tlačidlo (▲ alebo ▼) a po pípnutí (= neplatná kombinácia) zadať správnu kombináciu.

Pri zadávaní kombinácie máte medzi stlačeniami tlačidiel najviac 10 sekúnd. Ak tento čas uplynie, musíte kombináciu zadať znova od začiatku.

SAVER.SK

ČASŤ - 6.A POSTUP PROGRAMOVANIA EASY

(pre MORX + klávesnice)

Postup priradí ovládacie tlačidlá (▲ a ▼) výstupom 1 a 2 dekodéra takto:

- **ovládacie tlačidlo ▲ je priradené výstupu 1;**
- **ovládacie tlačidlo ▼ je priradené výstupu 2.**

Výstupy dekodéra (1 a 2) pracujú v **impulznom režime**; aktivujú sa pri stlačení tlačidla a deaktivujú sa hneď po jeho uvoľnení. Kombinácia slúži ako „prístupový kľúč", ktorý treba naprogramovať podľa potrieb používateľa. Tvorí ju **najviac deväť číslic**, každá v rozsahu **0** až **9**.

Postupy programovania EASY umožňujú naprogramovať najviac dve rôzne kombinácie: jednu pre výstup 1 (ovládacie tlačidlo ▲) a druhú pre výstup 2 (ovládacie tlačidlo ▼). Môžete tiež naprogramovať len jednu kombináciu pre oba výstupy (t. j. pre ▲ aj ▼).

- Pamäť môžete vymazať aj tlačidlom na dekodéri.
- Programovanie EASY neponúka žiadne ďalšie funkcie.

POSTUPY

6.A.1 Easy

Naprogramovanie kombinácie len pre ovládacie tlačidlo ▲ (výstup 1)

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v odseku 6.A.3.

01. Stlačte tlačidlo dekodéra: – dekodér začne pravidelne pípať. – Pípanie trvá 30 sekúnd; počas tohto času...
02. ...zadajte požadovanú kombináciu (1 až 9 číslic).
03. Potom dvakrát stlačte ▲.

6.A.2 Easy

Naprogramovanie kombinácie len pre ovládacie tlačidlo ▼ (výstup 2)

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v odseku 6.A.3.

01. Stlačte tlačidlo dekodéra: – dekodér začne pravidelne pípať. – Pípanie trvá 30 sekúnd; počas tohto času...
02. ...zadajte požadovanú kombináciu (1 až 9 číslic).
03. Potom dvakrát stlačte ▼.

6.A.3 Easy

Naprogramovanie kombinácie pre obe ovládacie tlačidlá: ▲ (výstup 1) a ▼ (výstup 2)

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupom v odsekoch 6.A.1 a 6.A.2.

01. Stlačte tlačidlo dekodéra: – dekodér začne pravidelne pípať. – Pípanie trvá 30 sekúnd; počas tohto času...
02. ...zadajte požadovanú kombináciu (1 až 9 číslic).
03. Potom stlačte raz ▲ a raz ▼.

6.A.4 Easy

Vymazanie pamäte

Tento postup vymaže všetky údaje v pamäti BM dekodéra.

01. Podržte stlačené tlačidlo na dekodéri: – LED sa rozsvieti na 3 sekundy, potom 3-krát blikne;

02. tlačidlo uvoľnite počas tretieho bliknutia. Ak bol postup úspešný, LED po chvíli blikne 5-krát.

Teraz bude potrebné dekodér znova naprogramovať; budete si môcť zvoliť režim programovania Easy alebo Professional.



ČASŤ - 6.B POSTUP PROGRAMOVANIA

PROFESSIONAL (pre MORX + klávesnice)

Postup priradí ovládacie tlačidlá (▲ a ▼) výstupom 1 a 2 dekodéra takto:
- **ovládacie tlačidlo ▲ je priradené výstupu 1;**
- **ovládacie tlačidlo ▼ je priradené výstupu 2.**

Pri vykonávaní postupov sa obe ovládacie tlačidlá (▲ a ▼) používajú aj na potvrdenie krokov postupu alebo na jeho zrušenie.

● Režim programovania Professional umožňuje programovať všetky funkcie systému priamo z klávesnice: môžete naprogramovať ľubovoľný počet kombinácií, mazať ich, spočítať ich, vymazať celú pamäť a používať ďalšie funkcie pre špecifické použitie. Výstupy dekodéra môžete naprogramovať aj s možnosťami uvedenými nižšie.

Výstupy dekodéra (1 a 2) sú z výroby nastavené na **impulzný režim**; aktivujú sa pri stlačení tlačidla a deaktivujú sa hneď po jeho uvoľnení. Tento režim možno zmeniť nasledujúcimi funkciami:

– **Režim TIMER**: aktivovaný výstup zostane aktívny nastavený čas;

– **Režim BISTABLE**: výstup aktivujete jedným stlačením ovládacieho tlačidla; deaktivujete ho druhým stlačením;

– **Režim SECURITY**: postup nastaví výstup 1 a jeho ovládacie tlačidlo ▲ do režimu BISTABLE, aby používateľ mohol zapínať/vypínať zabezpečovací systém. Výstup 2 a tlačidlo ▼ táto funkcia deaktivuje a nemožno ich používať.

Kombinácia slúži ako „prístupový kľúč", ktorý treba naprogramovať podľa potrieb používateľa. Tvorí ju **najviac deväť číslic**, každá v rozsahu **0** až **9**.

Programovanie Professional umožňuje naprogramovať kombináciu pre každého používateľa alebo skupinu používateľov; vďaka tomu možno kombinácie podľa potreby kedykoľvek ľahko pridávať do pamäte alebo z nej mazať.

Programovanie Professional je dostupné len vtedy, ak máte **programovacie heslo**, t. j. špeciálnu kombináciu zo **7 číslic** (z výroby je nastavené **0**-**3**-**3**-**3**-**3**-**3**-**3**, ale možno ho kedykoľvek zmeniť). **POZOR! – Ak toto heslo** zabudnete, budete musieť vymazať celú pamäť zariadenia a znova ho naprogramovať od začiatku – programovacie heslo uschovajte na bezpečnom mieste!

POSTUPY



6.B.1 Professional

Naprogramovanie kombinácie len pre ovládacie tlačidlo ▲ (výstup 1) (referenčná číslica: „**1**")

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslicu „1"**. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte požadovanú kombináciu (1 až 9 číslic). – Potvrďte stlačením ▼.
04. Zadajte kombináciu znova. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Ak chcete naprogramovať ďalšie kombinácie, zopakujte postup od začiatku.



6.B.2 Professional

Naprogramovanie kombinácie len pre ovládacie tlačidlo ▼ (výstup 2) (referenčná číslica: „**2**")

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslicu „2"**. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte požadovanú kombináciu (1 až 9 číslic). – Potvrďte stlačením ▼.
04. Zadajte kombináciu znova. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Ak chcete naprogramovať ďalšie kombinácie, zopakujte postup od začiatku.



6.B.3 Professional

Naprogramovanie kombinácie pre obe ovládacie tlačidlá: ▲ (výstup 1) a ▼ (výstup 2) (referenčné číslice: „1-2")

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslice „1-2"**. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte požadovanú kombináciu (1 až 9 číslic). – Potvrďte stlačením ▼.
04. Zadajte kombináciu znova. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Ak chcete naprogramovať ďalšie kombinácie, zopakujte postup od začiatku.

SAVE



6.B.4 Professional

Zmena programovacieho hesla Professional
(referenčná číslica: „**3**“)

Heslo môžete zmeniť kedykoľvek (z výroby je nastavené: **0**-**3**-**3**-**3**-**3**-**3**-**3**). Na jeho zmenu musíte poznať posledné platné heslo.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslicu** „**3**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte nové programovacie heslo pre režim Professional – sedem ľubovoľne zvolených číslic. – Potvrďte stlačením ▼.
04. Znova zadajte nové heslo. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.



6.B.5 Professional

Vymazanie kombinácie len pre ovládacie tlačidlo ▲ (výstup 1)
(referenčná číslica: „**4**“)

Ak kombinácia platí pre oba výstupy, tento postup ju vymaže len pre výstup 1. Pre výstup 2 zostane platná.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslicu** „**4**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte kombináciu, ktorú chcete vymazať. – Potvrďte stlačením ▼.
04. Znova zadajte kombináciu. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.



6.B.6 Professional

Vymazanie kombinácie len pre ovládacie tlačidlo ▼ (výstup 2)
(referenčná číslica: „**5**“)

Ak kombinácia platí pre oba výstupy, tento postup ju vymaže len pre výstup 2. Pre výstup 1 zostane platná.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslicu** „**5**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte kombináciu, ktorú chcete vymazať. – Potvrďte stlačením ▼.
04. Znova zadajte kombináciu. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.



6.B.7 Professional

Vymazanie kombinácie pre obe ovládacie tlačidlá: ▲ (výstup 1) a ▼ (výstup 2) (referenčné číslice: „4-5“)

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslice** „**4**-**5**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte kombináciu, ktorú chcete vymazať. – Potvrďte stlačením ▼.
04. Zadajte kombináciu znova. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.



6.B.8 Professional

Zistenie počtu kombinácií pre ovládacie tlačidlo (len výstup 1) (referenčná číslica: „**6**“)

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslicu** „**6**“. – Potvrďte stlačením ▼. – Nasleduje séria pípnutí; ich význam je uvedený v **Tabuľke 4**.

Na zistenie celkového počtu kombinácií priradených tlačidlu ▲ (výstup 1) treba pripočítať aj všetky kombinácie naprogramované na aktiváciu oboch výstupov. Ich počet zistíte postupom 6.B.10.



6.B.9 Professional

Zistenie počtu kombinácií pre ovládacie tlačidlo (len výstup 2) (referenčná číslica: „**7**“)

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslicu** „**7**“. – Potvrďte stlačením ▼. – Nasleduje séria pípnutí; ich význam je uvedený v **Tabuľke 4**.

Na zistenie celkového počtu kombinácií priradených tlačidlu ▼ (výstup 2) treba pripočítať aj všetky kombinácie naprogramované na aktiváciu oboch výstupov. Ich počet zistíte postupom 6.B.10.

6.B.10 Professional

Zistenie počtu kombinácií pre obe ovládacie tlačidlá: ▲ (výstup 1) a ▼ (výstup 2) (referenčné číslice: „6-7“)

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.

02. **Zadajte číslice** „**6-7**“. – Potvrďte stlačením ▼. – Nasleduje séria pípnutí; ich význam je uvedený v **Tabuľke 4**.

6.B.11 Professional

Deaktivácia všetkých kombinácií, ktoré končia určitou číslicou (referenčná číslica: „**8**“)

Tento postup môžete opakovať ľubovoľne veľakrát a deaktivovať tak kombinácie končiace rôznymi číslicami.

• Postup kombinácie deaktivuje, nevymaže ich z pamäte.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslicu** „**8**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte poslednú číslicu kombinácií, ktoré chcete deaktivovať. – Potvrďte stlačením ▼.

04. Ešte raz zadajte poslednú číslicu kombinácií, ktoré chcete deaktivovať. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

6.B.12 Professional

Opätovná aktivácia všetkých kombinácií, ktoré končia určitou číslicou (referenčná číslica: „**9**“)

Tento postup môžete opakovať ľubovoľne veľakrát a znova aktivovať tak kombinácie končiace rôznymi číslicami.

TABUĽKA 4 - Zistenie počtu uložených kombinácií

Pípnutia zaznejú v tomto poradí: stovky, desiatky, jednotky.	
3 pípnutia (= 1 stovka)	príklad: 2 série po 3 pípnutiach = 200 kombinácií
2 pípnutia (= 1 desiatka)	príklad: 3 série po 2 pípnutiach = 30 kombinácií
1 pípnutie (1 jednotka)	príklad: 5 sérií po 1 pípnutí = 5 kombinácií **Pozn.** – 10 sérií po 1 pípnutí **= nula**

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslicu** „**9**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte poslednú číslicu kombinácií, ktoré chcete znova aktivovať. – Potvrďte stlačením ▼.
04. Ešte raz zadajte poslednú číslicu kombinácií, ktoré chcete znova aktivovať. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

6.B.13 Professional

Obmedzenie použitia určitej kombinácie na určitý počet aktivácií (referenčné číslice: „**1-0**“)

Každá kombinácia má počítadlo, ktoré sa pri každom použití kombinácie automaticky zníži; keď počítadlo dosiahne nulu, kombinácia sa deaktivuje. Z výroby je nastavený neobmedzený počet aktivácií. Týmto postupom môžete obmedziť, koľkokrát možno kombináciu použiť. Maximálna hodnota je 999; vyššie hodnoty rušia akékoľvek obmedzenie počtu použití kombinácie.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslice** „**1-0**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte kombináciu, ktorej chcete priradiť obmedzenie. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Znova zadajte kombináciu, ktorej chcete priradiť obmedzenie. – Potvrďte stlačením ▼.
04. Zadajte, koľkokrát sa má kombinácia použiť (najviac: 999). – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

6.B.14 Professional

Naprogramovanie výstupu 1 (tlačidlo ▲) v režime TIMER (referenčné číslice: „**2-1**“)

Táto funkcia nastaví výstup 1 tak, aby po aktivácii zostal aktívny počas času nastaveného v tomto postupe.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. **Zadajte číslice** „**2-1**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte hodnotu TIMER (v desatinách sekundy: od 0,5 do 65000). – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Pozn. – Na obnovenie **impulzného režimu** zopakujte postup a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.

SAVER SK

6.B.15 Professional

Naprogramovanie výstupu 2 (tlačidlo ▼) v režime TIMER (referenčné číslice: „**2**-**2**“)

Táto funkcia nastaví výstup 2 tak, aby po aktivácii zostal aktívny počas času nastaveného v tomto postupe.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. Zadajte číslice „**2**-**2**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte hodnotu TIMER (v desatinách sekundy: od 0,5 do 65000). – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Pozn. – Na obnovenie **impulzného režimu** zopakujte postup a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.

6.B.16 Professional

Naprogramovanie výstupu 1 (tlačidlo ▲) a výstupu 2 (tlačidlo ▼) v režime TIMER (referenčné číslice: „**2**-**1**-**2**-**2**“)

Táto funkcia nastaví výstup 1 a výstup 2 tak, aby po aktivácii zostali aktívne počas času nastaveného v tomto postupe.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. Zadajte číslice „**2**-**1**-**2**-**2**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Zadajte hodnotu TIMER (v desatinách sekundy: od 0,5 do 65000). – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Pozn. – Na obnovenie **impulzného režimu** oboch výstupov zopakujte postup a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.

6.B.17 Professional

Naprogramovanie výstupu 1 (tlačidlo ▲) v režime BISTABLE (referenčné číslice: „**2**-**3**“)

V režime BISTABLE po zadaní kombinácie prvé stlačenie ovládacieho tlačidla výstup 1 aktivuje a ďalšie stlačenie ho deaktivuje.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. Zadajte číslice „**2**-**3**“. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Pozn. – Na obnovenie **impulzného režimu** zopakujte postup 6.B.14 a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.

6.B.18 Professional

Naprogramovanie výstupu 2 (tlačidlo ▼) v režime BISTABLE (referenčné číslice: „**2**-**4**“)

V režime BISTABLE po zadaní kombinácie prvé stlačenie ovládacieho tlačidla výstup 2 aktivuje a ďalšie stlačenie ho deaktivuje.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. Zadajte číslice „**2**-**4**“. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Pozn. – Na obnovenie **impulzného režimu** zopakujte postup 6.B.15 a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.

6.B.19 Professional

Naprogramovanie výstupu 1 (tlačidlo ▲) a výstupu 2 (tlačidlo ▼) v režime BISTABLE (referenčné číslice: „**2**-**3**-**2**-**4**“)

V režime BISTABLE po zadaní kombinácie prvé stlačenie ovládacieho tlačidla aktivuje výstup 1 aj výstup 2 a ďalšie stlačenie ich deaktivuje.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. Zadajte číslice „**2**-**3**-**2**-**4**“. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Pozn. – Na obnovenie **impulzného režimu** oboch výstupov zopakujte postup 6.B.16 a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.

6.B.20 Professional

Naprogramovanie výstupu 1 (tlačidlo ▲) a výstupu 2 (tlačidlo ▼) v režime SECURITY (referenčné číslice: „**2**-**5**“)

Táto funkcia nastaví tlačidlo ▲ (výstup 1) do režimu BISTABLE na zapínanie/vypínanie zabezpečovacieho systému. Tlačidlo ▼ (výstup 2) je vyradené z činnosti.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. Zadajte číslice „**2**-**5**“. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Pozn. – Na obnovenie **impulzného režimu** oboch výstupov zopakujte postup 6.B.14, 6.B.15 alebo 6.B.16 a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.

Keď je zabezpečovací systém zapnutý, LED L2 svieti nazeleno; keď je vypnutý, svieti načerveno.



6.B.21 Professional

Vymazanie celej pamäte pomocou programovacieho hesla (referenčná číslica: „**0**“)

Tento postup vymaže všetky údaje v pamäti BM dekodéra.

01. Zadajte programovacie heslo. – Heslo potvrďte stlačením ▼.
02. Zadajte číslicu „**0**“. – Potvrďte stlačením ▼.
03. Znova zadajte „**0**“. – Potvrďte stlačením ▼.
04. Tretíkrát zadajte „**0**“. – Potvrďte stlačením ▼. Ak bol postup úspešný, klávesnica 3-krát pípne.

Teraz bude potrebné dekodér znova naprogramovať; budete si môcť zvoliť režim programovania Easy alebo Professional.



6.B.22 Professional

Vymazanie celej pamäte bez použitia programovacieho hesla

Tento postup vymaže všetky údaje v pamäti BM dekodéra.

01. Podržte stlačené **tlačidlo na dekodéri**: – LED sa rozsvieti na 3 sekundy a potom 3-krát blikne;

02. počas tretieho bliknutia tlačidlo uvoľnite. Ak bol postup úspešný, LED po chvíli 5-krát blikne.

Teraz bude potrebné dekodér znova naprogramovať; budete si môcť zvoliť režim programovania Easy alebo Professional.

7 PROGRAMOVANIE SYSTÉMU „MORX + ČÍTAČKA TRANSPONDÉROVÝCH KARIET“

7.1 - Používanie systému po naprogramovaní kariet:

poznámky pre inštalatéra (prečítajte si ich pred programovaním systému) a používateľa

Čítačka ETP funguje na základe rozpoznávania jedinečného kódu každej karty uloženej v samotnej čítačke. Keď sa karta priloží k čítačke, odošle jej svoj identifikačný kód; ak je tento kód v pamäti ETP, čítačka aktivuje výstup 1 alebo výstup 2 (t. j. výstup priradený karte pri jej programovaní). Ak karta nie je v čítačke uložená, čítačka na signalizáciu chyby 2-krát rýchlo pípne.

● **Na ovládanie automatiky musí mať používateľ jednu (alebo viac) kariet uložených v čítačke a inštalatér mu musí poskytnúť tieto informácie:**

– **VÝSTUP 1, VÝSTUP 2: výstup (výstup 1, výstup 2 alebo oba, 1 a 2),** ktorý karta aktivuje, keď sa priloží k čítačke.

– **TYP POVELU: povel (napr.: čiastočné otvorenie atď.) priradený výstupu 1 alebo výstupu 2 čítačky. Automatika povel vykoná, keď sa karta priloží k čítačke.**

– **REŽIM KARTY:** spôsob, akým treba kartu priložiť k čítačke, aby aktivovala svoj výstup. Režim závisí od počtu výstupov, ktoré karta môže aktivovať.

Používanie karty, ktorá aktivuje len JEDEN výstup

• **Aktivácia výstupu 1**
Priložte kartu k čítačke: čítačka pípne a okamžite aktivuje výstup 1.

• **Aktivácia výstupu 2**
Priložte kartu k čítačke: čítačka pípne a okamžite aktivuje výstup 2.

Používanie karty, ktorá aktivuje OBA výstupy

• **Aktivácia výstupu 1**
Podržte kartu pred čítačkou: čítačka pípne, po 1 sekunde pípne znova a potom okamžite aktivuje výstup 1.

SAVE SK

• **Aktivácia výstupu 2**

1) - Priložte kartu k čítačke: po pípnutí kartu od čítačky oddiaľte; potom...

2) - (do 2 sekúnd) kartu znova priložte k čítačke: čítačka pípne a okamžite aktivuje výstup 2.

ČASŤ - 7.A POSTUP PROGRAMOVANIA EASY

(pre MORX + čítačku kariet)

Programovanie EASY umožňuje naprogramovať až dve rôzne karty: jednu pre výstup 1 a jednu pre výstup 2. Môžete tiež naprogramovať jednu kartu pre oba výstupy.

- Pamäť môžete vymazať aj tlačidlom na dekodéri.
- Programovanie EASY neponúka žiadne ďalšie funkcie.

Výstupy dekodéra (1 a 2) pracujú v **impulznom režime**; každý výstup sa aktivuje, keď sa karta priloží k čítačke, a deaktivuje sa, hneď ako sa karta k čítačke priloží druhýkrát.

7.A.1 Easy

Naprogramovanie karty len pre výstup 1

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v ods. 7.A.3.

01. Stlačte tlačidlo dekodéra: – dekodér začne pravidelne pípať. – Pípanie trvá 30 sekúnd; počas tohto času...

02. ...priložte kartu k čítačke **1-krát**. **Pozn.** – Po prvej karte môžete naprogramovať ďalšie karty zopakovaním kroku 02 pre každú z nich do 10 sekúnd od priloženia predchádzajúcej karty k čítačke.

03. Postup ukončíte tak, že necháte uplynúť 10 sekúnd od priloženia poslednej karty.

Ďalšie karty môžete do čítačky kedykoľvek neskôr uložiť zopakovaním postupu.

7.A.2 Easy

Naprogramovanie karty len pre výstup 2

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v ods. 7.A.3.

01. Stlačte tlačidlo dekodéra: – dekodér začne pravidelne pípať. – Pípanie trvá 30 sekúnd; počas tohto času...

02. ...priložte kartu k čítačke **2-krát**. **Pozn.** – Po prvej karte môžete naprogramovať ďalšie karty zopakovaním kroku 02 pre každú z nich do 10 sekúnd od priloženia predchádzajúcej karty k čítačke.

03. Postup ukončíte tak, že necháte uplynúť 10 sekúnd od priloženia poslednej karty.

Ďalšie karty môžete do čítačky kedykoľvek neskôr uložiť zopakovaním postupu.

7.A.3 Easy

Naprogramovanie karty pre výstup 1 aj výstup 2

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupom v ods. 7.A.1 a 7.A.2.

01. Stlačte tlačidlo dekodéra: – dekodér začne pravidelne pípať. – Pípanie trvá 30 sekúnd; počas tohto času...

02. ...priložte kartu k čítačke **3-krát**. **Pozn.** – Po prvej karte môžete naprogramovať ďalšie karty zopakovaním kroku 02 pre každú z nich do 10 sekúnd od priloženia predchádzajúcej karty k čítačke.

03. Postup ukončíte tak, že necháte uplynúť 10 sekúnd od priloženia poslednej karty.

Ďalšie karty môžete do čítačky kedykoľvek neskôr uložiť zopakovaním postupu.

7.A.4 Easy

Naprogramovanie novej karty pomocou skôr naprogramovanej karty

Na tento postup potrebujete starú (skôr naprogramovanú) kartu, od ktorej nová karta prevezme nastavenia (výstup 1, výstup 2 alebo oba výstupy, 1 a 2).

01. Podržte novú kartu pri čítačke aspoň 5 sekúnd. Kartu od čítačky oddiaľte.

02. Teraz 3-krát priložte k čítačke starú (skôr naprogramovanú) kartu.

03. Ešte 1-krát priložte k čítačke novú kartu.

Ak chcete uložiť ďalšiu kartu, zopakujte postup od začiatku.

7.A.5 Easy
Vymazanie celej pamäte

Tento postup vymaže všetky údaje v pamäti BM dekodéra.

01. Podržte stlačené tlačidlo na dekodéri: – LED sa rozsvieti na 3 sekundy a potom 3-krát blikne;

02. počas tretieho bliknutia tlačidlo uvoľnite. Ak bol postup úspešný, LED po chvíli 5-krát blikne.

Teraz bude potrebné dekodér znova naprogramovať; budete si môcť zvoliť režim programovania Easy alebo Professional.

ČASŤ - 7.B POSTUP PROGRAMOVANIA

PROFESSIONAL (pre MORX + čítačku kariet)

Režim programovania Professional umožňuje naprogramovať ľubovoľný počet kariet (až do 255 podľa pamäte BM v zariadení); zároveň umožňuje úplné ovládanie funkcií priamo z čítačky pomocou kariet „master": môžete naprogramovať ľubovoľný počet kariet, vymazať ich, zistiť ich počet, vymazať celú pamäť a používať ďalšie funkcie podľa danej aplikácie. Výstupy dekodéra môžete tiež naprogramovať s možnosťami uvedenými nižšie.

Výstupy (1 a 2) sú z výroby nastavené na **impulzný režim**; aktivujú sa, keď sa karta priloží k čítačke, a deaktivujú sa, hneď ako sa od čítačky oddiali. Tento režim môžete zmeniť týmito funkciami:

– **režim TIMER**: po aktivácii zostane výstup aktívny počas nastaveného času;

– **režim BISTABLE**: výstup sa aktivuje prvým priložením karty k čítačke a deaktivuje druhým priložením;

– **režim SECURITY**: postup nastaví výstup 1 do režimu BISTABLE, aby mohol používateľ zapínať/vypínať zabezpečovací systém. Výstup 2 je vyradený z činnosti a nemožno ho používať.

Programovanie v režime Professional umožňuje naprogramovať kartu pre každého používateľa alebo skupinu používateľov; karty môžete neskôr podľa potreby jednoducho pridávať alebo odoberať. Na

- programovanie systému v režime Professional potrebujete jednu alebo dve karty MASTER. Karta MASTER je bežná karta, ktorá sa MUSÍ naprogramovať na začiatku programovania Professional, keď je pamäť BM ešte prázdna.
- Vytvoriť možno tieto karty MASTER:

  – **MASTER-1 a MASTER-2**: alternatíva ku karte SINGLE-MASTER. MASTER-1 slúži na priradenie výstupu 1 karte; MASTER-2 slúži na priradenie výstupu 2 inej karte;

  – **karta SINGLE-MASTER**: alternatíva ku kartám MASTER-1 a MASTER-2. Slúži na priradenie výstupu 1, výstupu 2 alebo oboch výstupov (1 a 2) karte.

DÔLEŽITÉ – Karty MASTER-1 a MASTER-2 vytvárajú dve samostatné skupiny kariet: karty každej skupiny teda aktivujú len jeden z dvoch výstupov a karta MASTER môže pridávať alebo vymazávať karty len vo svojej skupine. **Prípadne**, ak nepotrebujete vytvoriť dve skupiny kariet, môžete naprogramovať kartu SINGLE-MASTER, ktorá plní funkciu MASTER-1 aj MASTER-2 a umožňuje programovať karty pre oba výstupy (1 a 2).

SAVE.SK

● Karty MASTER sú nevyhnutné na programovanie ďalších kariet, na vymazanie všetkých naprogramovaných kariet a na zablokovanie/odblokovanie automatiky; nemôžu ovládať automatiku ako bežné karty a nemožno ich vymazať bez vymazania celej pamäte dekodéra. **POZOR! – Dbajte na to, aby ste nestratili** karty MASTER.

–– Programovanie kariet MASTER ––

POZOR! – Karty MASTER sa musia do čítačky uložiť ako prvé.
Ukladajú sa, keď je pamäť zariadenia prázdna; sú to vlastne prvé karty, ktoré sa podržia pri čítačke dlhšie ako 5 sekúnd. **POZOR! – Na naprogramovanie** kariet MASTER použite len jeden z dvoch dostupných postupov (7.1 alebo 7.2).

7.B.1 Professional

Naprogramovanie MASTER-1 (na programovanie kariet aktivujúcich výstup 1) **a MASTER-2** (na programovanie kariet aktivujúcich výstup 2)

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v ods. 7.B.2. Možno ho vykonať, len ak je pamäť dekodéra prázdna.

01. Uistite sa, že pamäť dekodéra je prázdna.
02. Podržte pri čítačke novú kartu **(bude to MASTER-1)** aspoň 5 sekúnd. Po 5 sekundách čítačka dvakrát pípne.
03. Keď pípanie skončí, kartu od čítačky oddiaľte.
04. Podržte pri čítačke novú kartu, odlišnú od predchádzajúcej (bude to MASTER-2) aspoň 5 sekúnd. Po 5 sekundách čítačka dvakrát pípne.
05. Keď pípanie skončí, kartu od čítačky oddiaľte.

7.B.2 Professional

Naprogramovanie karty SINGLE-MASTER (na programovanie kariet aktivujúcich výstup 1, výstup 2 alebo oba výstupy, 1 a 2)

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v ods. 7.B.1. Možno ho vykonať, len ak je pamäť čítačky prázdna.

01. Uistite sa, že pamäť čítačky je prázdna.
02. Podržte pri čítačke **novú kartu** aspoň 5 sekúnd. Po 5 sekundách čítačka dvakrát pípne.
03. Keď pípanie skončí, kartu od čítačky oddiaľte.
04. Znova podržte pri čítačke **tú istú kartu** aspoň 5 sekúnd. Po 5 sekundách čítačka dvakrát pípne.
05. Keď pípanie skončí, kartu od čítačky oddiaľte.

–– Programovanie bežných kariet ––

Všetky nasledujúce postupy programovania vyžadujú karty MASTER. Ak ste uložili dve rôzne karty MASTER, každá z nich slúži na programovanie inej skupiny kariet.

7.B.3 Professional

Naprogramovanie karty len pre výstup 1 (pomocou MASTER-1)

01. 1-krát priložte k čítačke kartu **MASTER-1**.
02. 1-krát priložte k čítačke **novú kartu**. **Pozn.** – Po prvej karte môžete naprogramovať ďalšie karty zopakovaním kroku 02 pre každú z nich do 10 sekúnd od priloženia predchádzajúcej karty k čítačke.
03. Postup ukončíte 1-krát priložením karty **MASTER-1** k čítačke alebo tak, že necháte uplynúť 10 sekúnd od priloženia poslednej karty.

Ďalšie karty môžete do čítačky kedykoľvek neskôr uložiť zopakovaním postupu.

7.B.4 Professional

Naprogramovanie karty len pre výstup 2 (pomocou MASTER-2)

01. 1-krát priložte k čítačke kartu **MASTER-2**.
02. 1-krát priložte k čítačke **novú kartu**. **Pozn.** – Po prvej karte môžete naprogramovať ďalšie karty zopakovaním kroku 02 pre každú z nich do 10 sekúnd od priloženia predchádzajúcej karty k čítačke.
03. Postup ukončíte 1-krát priložením karty **MASTER-2** k čítačke alebo tak, že necháte uplynúť 10 sekúnd od priloženia poslednej karty.

Ďalšie karty môžete do čítačky kedykoľvek neskôr uložiť zopakovaním postupu.

7.B.5 Professional

Naprogramovanie karty na aktiváciu len výstupu 1 (pomocou SINGLE-MASTER)

01. 1-krát priložte k čítačke kartu **SINGLE-MASTER**.
02. 1-krát priložte k čítačke **novú kartu**. **Pozn.** – Po prvej karte môžete naprogramovať

ďalšie karty zopakovaním kroku 02 pre každú z nich do 10 sekúnd od priloženia predchádzajúcej karty k čítačke.

03. Postup ukončíte 1-krát priložením karty **SINGLE-MASTER** k čítačke alebo tak, že necháte uplynúť 10 sekúnd od priloženia poslednej karty.

Ďalšie karty môžete do čítačky kedykoľvek neskôr uložiť zopakovaním postupu.



7.B.6 Professional

Naprogramovanie karty na aktiváciu len výstupu 2 (pomocou SINGLE-MASTER)

01. 1-krát priložte k čítačke kartu **SINGLE-MASTER**.

02. 2-krát priložte k čítačke **novú kartu**. **Pozn.** – Po prvej karte môžete naprogramovať ďalšie karty zopakovaním kroku 02 pre každú z nich do 10 sekúnd od priloženia predchádzajúcej karty k čítačke.

03. Postup ukončíte 1-krát priložením karty **SINGLE-MASTER** k čítačke alebo tak, že necháte uplynúť 10 sekúnd od priloženia poslednej karty.

Ďalšie karty môžete do čítačky kedykoľvek neskôr uložiť zopakovaním postupu.



7.B.7 Professional

Naprogramovanie karty na aktiváciu výstupu 1 aj výstupu 2 (pomocou karty SINGLE-MASTER)

01. 1-krát priložte k čítačke kartu **SINGLE-MASTER**.

02. 3-krát priložte k čítačke **novú kartu**. **Pozn.** – Po prvej karte môžete naprogramovať ďalšie karty zopakovaním kroku 02 pre každú z nich do 10 sekúnd od priloženia predchádzajúcej karty k čítačke.

03. Postup ukončíte 1-krát priložením karty **SINGLE-MASTER** k čítačke alebo tak, že necháte uplynúť 10 sekúnd od priloženia poslednej karty.

Ďalšie karty môžete do čítačky kedykoľvek neskôr uložiť zopakovaním postupu.



7.B.8 Professional

Vymazanie uloženej karty (pomocou karty MASTER...)

01. 2-krát priložte k čítačke kartu **MASTER**(*).

02. 1-krát priložte k čítačke **kartu, ktorú chcete vymazať**. **Pozn.** – Po prvej karte môžete vymazať ďalšie karty zopakovaním kroku 02 pre každú z nich do 10 sekúnd od priloženia predchádzajúcej karty k čítačke.

03. Postup ukončíte 1-krát priložením karty **MASTER** (tej istej ako v kroku 01) k čítačke alebo tak, že necháte uplynúť 10 sekúnd od priloženia poslednej karty.

Ďalšie karty môžete z čítačky kedykoľvek neskôr vymazať zopakovaním postupu.

(*) – Musíte použiť kartu MASTER-1, MASTER-2 alebo SINGLE-MASTER podľa výstupu (1, 2 alebo oba), ku ktorému je daná karta priradená.



7.B.9 Professional

Zistenie počtu uložených kariet (pomocou karty MASTER...)

01. 3-krát priložte k čítačke kartu **MASTER**(*). Čítačka niekoľkokrát pípne; pípnutia majú tento význam:

- **3 pípnutia = 1 stovka** (napr.: 2 série po 3 pípnutiach = 200 kariet).
- **2 pípnutia = 1 desiatka** (napr.: 3 série po 2 pípnutiach = 30 kariet).
- **1 pípnutie = 1 jednotka** (napr.: 5 sérií po 1 pípnutí = 5 kariet).
- **10 sérií po jednom pípnutí = nula.**

Pípnutia zaznejú v tomto poradí: stovky, desiatky, jednotky.

(*) – Musíte použiť kartu MASTER-1, MASTER-2 alebo SINGLE-MASTER podľa výstupu (1, 2 alebo oba), ku ktorému je daná karta priradená. Pomocou karty SINGLE-MASTER sa spočítajú všetky karty priradené k obom výstupom.



7.B.10 Professional

Obmedzenie karty (pomocou karty MASTER...) na nastavený počet použití

Každá karta má počítadlo, ktoré sa pri každom použití karty automaticky zníži; keď počítadlo dosiahne nulu, karta sa deaktivuje. Z výroby je nastavený neobmedzený počet aktivácií. Týmto postupom môžete nastaviť obmedzenie počtu použití karty. Maximálna hodnota je 999; vyššie hodnoty rušia akékoľvek obmedzenie počtu použití karty.

01. 4-krát priložte k čítačke kartu **MASTER**(*). Po 2 sekundách čítačka 3-krát pípne a sprístupní zadávanie stoviek.

02. Teraz priložte danú kartu jedenkrát za každú **stovku** použití, ktorú chcete karte povoliť (10 priložení = neobmedzené použitie).

03. Po 2 sekundách čítačka 2-krát pípne a sprístupní zadávanie desiatok.

04. Teraz priložte danú kartu jedenkrát za každú **desiatku** použití, ktorú chcete karte povoliť.

SAVE.sk

05. Po 2 sekundách čítačka 1-krát pípne a sprístupní zadávanie jednotiek.
06. Teraz priložte danú kartu jedenkrát za každé **jednotlivé** použitie, ktoré chcete karte povoliť.

(*) – Musíte použiť kartu MASTER-1, MASTER-2 alebo SINGLE-MASTER podľa výstupu (1, 2 alebo oba), ku ktorému je daná karta priradená.



7.B.11 Professional

Naprogramovanie výstupu (1, 2 alebo oboch) do režimu TIMER (pomocou karty MASTER...)

Tento postup priradí výstupu, ku ktorému je priradená karta MASTER použitá na programovanie, nastavenú dobu aktivácie (od 0,5 do 6500 sekúnd). Výsledkom je, že po aktivácii zostane výstup aktívny po nastavený čas.

01. 6-krát priložte k čítačke kartu **MASTER**(*).
02. Znova priložte kartu **MASTER** k čítačke a podržte ju pri nej.
03. Počkajte, kým čítačka **3-krát pípne** (čas sa začína merať od tretieho pípnutia)...
04. ...teraz nechajte uplynúť čas, ktorý chcete naprogramovať (od 0,5" do 1h 50'. **Pozn.** – počas tohto času je výstup aktívny), a potom kartu MASTER oddiaľte od čítačky.

(*) – Na naprogramovanie výstupu 1 použite kartu MASTER-1; na naprogramovanie výstupu 2 použite kartu MASTER-2; na naprogramovanie oboch výstupov naraz použite kartu SINGLE-MASTER.

Pozn. – Ak chcete výstup vrátiť do **impulzného režimu**, zopakujte postup po krok 03 a kartu MASTER oddiaľte od čítačky počas tretieho pípnutia (tým sa nastaví doba aktivácie 0 sekúnd).



7.B.12 Professional

Naprogramovanie výstupu (1, 2 alebo oboch) do režimu BISTABLE (pomocou karty MASTER...)

Režim BISTABLE mení výstup (zvolený príslušnou kartou MASTER) na spínač zap/vyp: výstup sa aktivuje pri prvom priložení karty a deaktivuje pri druhom priložení.

01. 6-krát priložte k čítačke kartu **MASTER**(*).
02. Znova priložte kartu **MASTER** k čítačke a podržte ju pri nej.
03. Počkajte, kým čítačka 1-krát pípne, a ihneď kartu MASTER oddiaľte od čítačky.

(*) – Na naprogramovanie výstupu 1 použite kartu MASTER-1; na naprogramovanie výstupu 2 použite kartu MASTER-2; na naprogramovanie oboch výstupov naraz použite kartu SINGLE-MASTER.

Pozn. – Ak chcete výstup vrátiť do **impulzného režimu**, zopakujte postup 7.B.11 po krok 03 a kartu MASTER oddiaľte od čítačky počas tretieho pípnutia (tým sa nastaví doba aktivácie 0 sekúnd).



7.B.13 Professional

Naprogramovanie výstupov 1 a 2 do režimu SECURITY (pomocou karty MASTER...)

Táto funkcia nastaví výstup 1 a výstup 2 na činnosť v režime SECURITY: výstup 1 sa nastaví do režimu BISTABLE na zapínanie/vypínanie zabezpečovacieho systému, zatiaľ čo výstup 2 vyšle jeden impulz pri zapnutí systému a dva impulzy pri jeho vypnutí.

01. 6-krát priložte k čítačke ľubovoľnú kartu **MASTER**.
02. Znova priložte kartu **MASTER** k čítačke a podržte ju pri nej.
03. Počkajte, kým čítačka 2-krát pípne, a ihneď kartu MASTER oddiaľte od čítačky.

Pozn. – Ak chcete výstup vrátiť do **impulzného režimu**, zopakujte postup 7.B.11 po krok 03 a kartu MASTER oddiaľte od čítačky počas tretieho pípnutia (tým sa nastaví doba aktivácie 0 sekúnd).



7.B.14 Professional

Naprogramovanie novej karty pomocou skôr naprogramovanej karty

Tento postup nevyžaduje kartu MASTER.
• Na vykonanie tohto postupu potrebujete starú (skôr naprogramovanú) kartu, od ktorej nová karta prevezme nastavenia (výstup 1, výstup 2 alebo oba výstupy, 1 a 2).

01. Podržte novú kartu pri čítačke aspoň 5 sekúnd. Kartu od čítačky oddiaľte.

02. Teraz 3-krát priložte k čítačke starú (skôr naprogramovanú) kartu.
03. Ešte 1-krát priložte k čítačke novú kartu.

Ak chcete uložiť ďalšiu kartu, zopakujte postup od začiatku.



7.B.15 Professional

Vymazanie celej pamäte pomocou ľubovoľnej karty MASTER

Tento postup úplne vymaže pamäť BM dekodéra vrátane samotných kariet MASTER.

01. 5-krát priložte k čítačke ľubovoľnú kartu **MASTER**.
02. Počkajte, kým čítačka 3-krát pípne.
03. Ihneď po treťom pípnutí priložte kartu **MASTER** k čítačke a podržte ju pri nej.

04. Počkajte, kým čítačka 5-krát pípne.

05. Ihneď po piatom pípnutí kartu **MASTER** oddiaľte od čítačky. Teraz bude potrebné dekodér znova naprogramovať; budete si môcť zvoliť režim programovania Easy alebo Professional.



7.B.16 Professional

Vymazanie celej pamäte bez karty MASTER

Tento postup nevyžaduje kartu MASTER.

• Tento postup úplne vymaže pamäť BM dekodéra vrátane samotných kariet MASTER.

01. Podržte stlačené tlačidlo na dekodéri: – LED sa rozsvieti na 3 sekundy a potom 3-krát blikne;

02. tlačidlo uvoľnite počas tretieho bliknutia. Ak je postup úspešný, po chvíli LED 5-krát blikne.

Teraz bude potrebné dekodér znova naprogramovať; budete si môcť zvoliť režim programovania Easy alebo Professional.

8 - POKYNY PRE OPRÁVNENÝCH POUŽÍVATEĽOV

Po ukončení programovania skontrolujte činnosť systému vykonaním skúšobného postupu opísaného v bode „**e**" ods. 4.4.

Potom poučte oprávnených používateľov, ako používať kombinácie (pozri ods. 6.1) alebo karty (pozri ods. 7.1).

9 - ÚDRŽBA VÝROBKU

Komponenty systému kontroly prístupu nevyžadujú osobitnú údržbu. Pravidelne kontrolujte, či sa na dieloch nainštalovaných vonku nevyskytuje oxidácia a vlhkosť; z týchto povrchov (najmä z klávesníc) odstraňujte prach alebo piesok mäkkou handričkou mierne navlhčenou vodou. Nepoužívajte agresívne ani abrazívne prostriedky, ako sú čistiace prostriedky, rozpúšťadlá a pod.

10 - LIKVIDÁCIA VÝROBKU

Tento výrobok je súčasťou automatiky, preto sa likviduje spolu s ňou.
• Demontáž a likvidáciu na konci životnosti musí vykonať kvalifikovaný personál.
• Výrobok obsahuje rôzne materiály – niektoré sa dajú recyklovať, iné treba zlikvidovať podľa miestnych predpisov. **Pozor!** – niektoré časti môžu obsahovať znečisťujúce alebo nebezpečné látky, ktoré môžu vážne poškodiť životné prostredie alebo zdravie.
• Výrobok je zakázané vyhadzovať do komunálneho odpadu (symbol vpravo). Odovzdajte ho na triedený zber podľa platných predpisov alebo ho vráťte predajcovi pri kúpe nového. **Pozor!** – za nedovolenú likvidáciu hrozia vysoké pokuty.
• Obaly zlikvidujte podľa miestnych predpisov.



SAVED.SK

TECHNICKÉ ÚDAJE

UPOZORNENIA:

• Všetky technické údaje uvedené v tejto časti sa vzťahujú na teplotu okolia 20°C (± 5°C).

• Spoločnosť Nice S.p.a. si vyhradzuje právo kedykoľvek, keď to bude považovať za potrebné, upraviť svoje výrobky pri zachovaní rovnakého určeného použitia a funkčnosti.

Všeobecný typ: dva nezávislé systémy kontroly prístupu, každý zložený z: **systém a**) - dekodér MORX + 1 až 4 digitálne kódové klávesnice (EDS / EDSI); **systém b**) - dekodér MORX + 1 transpondérová čítačka kariet (ETP).
Max. dĺžka kábla: od dekodéra po čítačku/klávesnicu = 10 m; s tieneným káblom = 30 m **Kapacita pamäte:** 1 alebo 2 karty BM1000 (jedna karta pojme až 255 kombinácií alebo kariet).
Napájanie: prednostne 24 VAC / DC, limity: 10 - 35 VDC, 12 - 28 VAC.
Maximálny odber prúdu (so 4 klávesnicami alebo 1 čítačkou): 24 VDC = 70 mA; 24 VAC = 200 mA; 12 VDC = 150 mA; 12 VAC = 300 mA
Typický odber (jedna klávesnica): 24 VDC = 30 mA; 24 VAC = 80 mA; 12 VDC = 60 mA; 12 VAC = 100 mA
Kontakty reléového výstupu: max. 500 mA a 48 VAC / DC
Stupeň krytia: IP 30
Prevádzková teplota: -20°C až 70°C
Rozmery (mm): 98 x 42 v 25
Hmotnosť: cca 65 g

ES VYHLÁSENIE O ZHODE

Vyhlásenie v súlade so smernicou 1999/5/ES

Pozn. – Obsah tohto vyhlásenia zodpovedá údajom uvedeným v oficiálnom dokumente uloženom v sídle spoločnosti Nice S.p.a., a najmä jeho poslednej revízii dostupnej pred vydaním tohto návodu. Text bol z redakčných dôvodov upravený. Kópiu pôvodného vyhlásenia si možno vyžiadať od spoločnosti Nice S.p.a. (TV) I.

Číslo vyhlásenia: **513/MORX** Revízia: **3** Jazyky: **SK**

• **Názov výrobcu:** NICE S.p.a.
• **Adresa:** Via Pezza Alta, 13, 31046 Rustignè di Oderzo (TV) Italy
• **Typ výrobku:** systém kontroly prístupu
• **Model/typ:** MORX, ETP, EDS, EDSI
• **Príslušenstvo:** MOCARD Dolu podpísaný Mauro Sordini, generálny riaditeľ, na vlastnú zodpovednosť vyhlasuje, že vyššie uvedený výrobok spĺňa základné požiadavky stanovené v čl. 3 nasledujúcej smernice ES pre použitie, na ktoré sú výrobky určené:

SMERNICA EURÓPSKEHO PARLAMENTU A RADY 1999/5/ES z 9. marca 1999 o rádiových zariadeniach a telekomunikačných koncových zariadeniach a vzájomnom uznávaní ich zhody, v súlade s nasledujúcimi harmonizovanými normami:

• ochrana zdravia: (čl. 3(1)(a)): EN 62479:2010
• elektrická bezpečnosť: (čl. 3(1)(a)): EN 60950-1:2006+A11:2009+A12:2011+A1:20 10+A2:2013

• elektromagnetická kompatibilita: (čl. 3(1)(b)): EN 301 489-1 V1.9.2:2011, EN 301 489-3 V1.6.1:2013
• rádiové spektrum: (čl. 3(3)): EN 300 330-2 V1.6.1:2015

V súlade so smernicou 1999/5/ES (príloha V) je výrobok triedy 1

Oderzo, 30. októbra 2015

p. Mauro Sordini
(generálny riaditeľ)

ES VYHLÁSENIE O ZHODE

Vyhlásenie v súlade so smernicou 1999/5/ES

Pozn. – Obsah tohto vyhlásenia zodpovedá údajom uvedeným v oficiálnom dokumente uloženom v sídle spoločnosti Nice S.p.a., a najmä jeho poslednej revízii dostupnej pred vydaním tohto návodu. Text bol z redakčných dôvodov upravený. Kópiu pôvodného vyhlásenia si možno vyžiadať od spoločnosti Nice S.p.a. (TV) I.

Číslo vyhlásenia: **139/MORX** Revízia: **9** Jazyky: **SK**

• **Názov výrobcu:** NICE S.p.a.; **adresa:** Via Pezza Alta, 13, 31046 Rustignè di Oderzo (TV) Italy; **typ výrobku:** systém kontroly prístupu; **model/typ:** MORX, MOT, MOM; **príslušenstvo:** MOCARD

Dolu podpísaný Mauro Sordini, generálny riaditeľ, na vlastnú zodpovednosť vyhlasuje, že vyššie uvedený výrobok spĺňa základné požiadavky stanovené v čl. 3 nasledujúcej smernice ES pre použitie, na ktoré sú výrobky určené:

SMERNICA EURÓPSKEHO PARLAMENTU A RADY 1999/5/ES z 9. marca 1999 o rádiových zariadeniach a telekomunikačných koncových zariadeniach a vzájomnom uznávaní ich zhody, v súlade s nasledujúcimi harmonizovanými normami:

• ochrana zdravia: (čl. 3(1)(a)): EN 62479:2010
• elektrická bezpečnosť: (čl. 3(1)(a)): EN 60950-1:2006+A11:2009+A12:2011+A1:20 10+A2:2013

• elektromagnetická kompatibilita: (čl. 3(1)(b)): EN 301 489-1 V1.9.2:2011, EN 301 489-3 V1.6.1:2013
• rádiové spektrum: (čl. 3(3)): EN 300 330-2 V1.6.1:2015

V súlade so smernicou 1999/5/ES (príloha V) je výrobok triedy 1

Oderzo, 30. októbra 2015

p. Mauro Sordini
(generálny riaditeľ)

SAVE PDF

IS0352A01MM_26-11-2015

Nice

Nice SpA
Oderzo TV Italia
info@niceforyou.com

www.niceforyou.com